

Bedienungshinweise zum HGT-USB-Adapter Typ 9390

Bevor Sie den USB-Adapter zur Signalisierung von TeSign-Anrufen benutzen können, muss die zugehörige Treiber-Software aus dem Internet geladen werden.

Geben Sie dazu die Zeile:

www.ftdichip.com/drivers/vcp.htm

in die Adresszeile Ihres Webbrowsers ein, wählen Sie den für Ihr Computer-Betriebssystem passenden Treiber aus und installieren Sie ihn.

Currently Supported VCP Drivers:

Operating System	Release Date	Processor Architecture							Comments
		x86 (32-bit)	x64 (64-bit)	PPC	ARM	MIPSII	MIPSIV	SH4	
Windows*	2016-02-02	2.12.14	2.12.14	-	-	-	-	-	2.12.14 is WHQL Certified. Release Notes
Linux	2009-05-14	1.5.0	1.5.0	-	-	-	-	-	All FTDI devices now supported in Ubuntu 11.10, kernel 3.0.0-19 Refer to TN-101 if you need a custom VCP VID/PID in Linux
Mac OS X 10.3 to 10.8	2012-08-10	2.2.18	2.2.18	2.2.18	-	-	-	-	Refer to TN-105 if you need a custom VCP VID/PID in MAC OS
Mac OS X 10.9 and above	2015-04-15	-	2.3	-	-	-	-	-	This driver is signed by Apple
Windows CE 4.2-5.2**	2012-01-06	1.1.0.20	-	-	1.1.0.20	1.1.0.10	1.1.0.10	1.1.0.10	
Windows CE 6.0/7.0	2012-01-06	1.1.0.20 CE 6.0 CAT CE 7.0 CAT	-	-	1.1.0.20 CE 6.0 CAT CE 7.0 CAT	1.1.0.10	1.1.0.10	1.1.0.10	For use of the CAT files supplied for ARM and x86 builds refer to AN_319
Windows CE 2013	2015-03-06	BETA			BETA				BETA VCP Driver Support for WinCE2013

Nach dem Einstecken des USB-Steckers in einen freien USB-Steckplatz des Computers sollte die rote LED im Klinkenstecker des USB-Adapters ca. 8 Mal blinken.

Wenn Sie den Adapter zu Signalisierung von TeSign-Anrufen benutzen wollen, müssen Sie jetzt nur noch die TeSign-Software (myMMXtc) neu starten und dort unter "Einstellungen - Ankommende Anrufe - Externe Klingel" die PORT-Nummer des USB Serial Ports eintragen. Die PORT-Nummer finden Sie bei allen Windows-Versionen im Gerätemanager unter "Anschlüsse (COM & LPT)".

Bei Fragen setzen Sie sich bitte direkt mit unserer Technik in Verbindung.
Tel.: 02505 / 603 oder Fax: 02505 / 3659 (Herr Kürekci oder Herr Füllhase)